



Teams	
1.	JCLE O12-1
2.	Hardenberg 85 O12-1
3.	Bruchterveld O12-1
4.	DKB O12-1
5.	HHC O12-1
6.	HHC O12-2

17-12-2022	08:00	08:10	JCLE O12-1	Hardenberg 85 O12-1		
17-12-2022	08:10	08:20	Bruchterveld O12-1	DKB O12-1		
17-12-2022	08:20	08:30	HHC O12-1	HHC O12-2		
17-12-2022	08:30	08:40	JCLE O12-1	DKB O12-1		
17-12-2022	08:40	08:50	Hardenberg 85 O12-1	HHC O12-2		
17-12-2022	08:50	09:00	Bruchterveld O12-1	HHC O12-1		
17-12-2022	09:00	09:10	JCLE O12-1	HHC O12-2		
17-12-2022	09:10	09:20	Hardenberg 85 O12-1	Bruchterveld O12-1		
17-12-2022	09:20	09:30	DKB O12-1	HHC O12-1		
17-12-2022	09:30	09:40	JCLE O12-1	Bruchterveld O12-1		
17-12-2022	09:40	09:50	Hardenberg 85 O12-1	HHC O12-1		
17-12-2022	09:50	10:00	DKB O12-1	HHC O12-2		
24-12-2022	08:00	08:10	JCLE O12-1	HHC O12-1		
24-12-2022	08:10	08:20	Hardenberg 85 O12-1	DKB O12-1		
24-12-2022	08:20	08:30	Bruchterveld O12-1	HHC O12-2		

### ZAAL SPELREGELS EN RICHTLIJNEN

- 1 Alle wedstrijden worden gespeeld d.m.v. de zaalklok die om 08.00 uur gestart wordt.
- 2 Er wordt gespeeld met 4 veld spelers en 1 keeper, waarbij er doorlopend gewisseld mag worden.
- 3 Het als tweede genoemde team heeft de aftrap en verdedigt aan de rechterzijde.
- 4 Is een team zonder geldige opgaaf van reden afwezig, dan is die desbetreffende wedstrijd verloren met 3-0.
- 5 Ieder team levert aan het begin van het toernooi een spelerslijst in met namen en geboortedata.
- 6 De keeper mag in 2 teams spelen.
- 7 Een keeper mag de bal zowel onderhands als bovenhands spelen.
- 8 Bij het bewust terugspelen op de keeper mag de keeper de bal alleen met de voeten aanraken. Raakt hij de bal met zijn handen of armen, wordt de bal afgeblazen.
- 9 Wanneer de keeper bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn hand buiten zijn doelgebied komt, wordt de bal afgeblazen.
- 10 Alle hervattingen moeten binnen 4 seconden plaats vinden.
- 11 Bij alle hervattingen moet de tegenstander zich minstens 5 meter van de bal bevinden.
- 12 Sliding en bewust lichamelijk contact is niet toegestaan.
- 13 Als de bal tegen het plafond wordt gespeeld wordt het spel hervat met een vrije trap vanaf de zijlijn.
- 14 Er mag van alle afstanden gescoord worden; behalve uit een intrap en door een rechtstreekse uitworp van de zijlijn.
- 15 Een overwinning levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt en een nederlaag 0 punten.
- 16 Bij gelijke tenues speelt het eerst genoemde team in afwijkende kleur.
- 17 H.H.C. stelt zich niet aansprakelijk voor verlies, diefstal etc.
- 18 Alle wedstrijden worden in de Meet gespeeld.
- 19 De volledige tekst van de richtlijnen kan bij de zaalleiding worden ingezien.
- 20 Overige zaken beslist de zaalleiding (H.H.C.)



Teams	
1.	JCLE O12-2
2.	Bergentheim O12-1
3.	Hardenberg 85 O12-2
4.	SVV/Kloosterhaar O12-1
5.	Gramsbergen O12-1
6.	HHC O12-3

24-12-2022	08:30	08:40	JCLE O12-2	Bergentheim O12-1		
24-12-2022	08:40	08:50	Hardenberg 85 O12-2	SVV/Kloosterhaar O12-1		
24-12-2022	08:50	09:00	Gramsbergen O12-1	HHC O12-3		
24-12-2022	09:00	09:10	JCLE O12-2	SVV/Kloosterhaar O12-1		
24-12-2022	09:10	09:20	Bergentheim O12-1	HHC O12-3		
24-12-2022	09:20	09:30	Hardenberg 85 O12-2	Gramsbergen O12-1		
24-12-2022	09:30	09:40	JCLE O12-2	HHC O12-3		
24-12-2022	09:40	09:50	Bergentheim O12-1	Hardenberg 85 O12-2		
24-12-2022	09:50	10:00	SVV/Kloosterhaar O12-1	Gramsbergen O12-1		
24-12-2022	10:00	10:10	JCLE O12-2	Hardenberg 85 O12-2		
24-12-2022	10:10	10:20	Bergentheim O12-1	Gramsbergen O12-1		
24-12-2022	10:20	10:30	SVV/Kloosterhaar O12-1	HHC O12-3		
24-12-2022	10:30	10:40	JCLE O12-2	Gramsbergen O12-1		
24-12-2022	10:40	10:50	Bergentheim O12-1	SVV/Kloosterhaar O12-1		
24-12-2022	10:50	11:00	Hardenberg 85 O12-2	HHC O12-3		

### ZAAL SPELREGELS EN RICHTLIJNEN

- 1 Alle wedstrijden worden gespeeld d.m.v. de zaalklok die om 08.00 uur gestart wordt.
- 2 Er wordt gespeeld met 4 veld spelers en 1 keeper, waarbij er doorlopend gewisseld mag worden.
- 3 Het als tweede genoemde team heeft de aftrap en verdedigt aan de rechterzijde.
- 4 Is een team zonder geldige opgave van reden afwezig, dan is die desbetreffende wedstrijd verloren met 3-
- 5 Ieder team levert aan het begin van het toernooi een spelerslijst in met namen en geboortedata.
- 6 De keeper mag in 2 teams spelen.
- 7 Een keeper mag de bal zowel onderhands als bovenhands spelen.
- 8 Bij het bewust terugspelen op de keeper mag de keeper de bal alleen met de voeten aanraken. Raakt hij
- 9 Wanneer de keeper bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn hand buiten zijn doelgebied komt,
- 10 Alle hervattingen moeten binnen 4 seconden plaats vinden.
- 11 Bij alle hervattingen moet de tegenstander zich minstens 5 meter van de bal bevinden.
- 12 Sliding en bewust lichamelijk contact is niet toegestaan.
- 13 Als de bal tegen het plafond wordt gespeeld wordt het spel hervat met een vrije trap vanaf de zijlijn.
- 14 Er mag van alle afstanden gescoord worden; behalve uit een intrap en door een rechtstreekse uitworp van
- 15 Een overwinning levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt en een nederlaag 0 punten.
- 16 Bij gelijke tenues speelt het eerst genoemde team in afwijkende kleur.
- 17 H.H.C. stelt zich niet aansprakelijk voor verlies, diefstal etc.
- 18 Alle wedstrijden worden in de Meet gespeeld.
- 19 De volledige tekst van de richtlijnen kan bij de zaalleiding worden ingezien.
- 20 Overige zaken beslist de zaalleiding (H.H.C.)



Teams	
1.	JCLE O12-3
2.	Hardenberg 85 O12-3
3.	SVV/Kloosterhaar O12-2
4.	Gramsbergen O12-2
5.	Marienberg O12-1
6.	HHC O12-4

24-12-2022	11:00	11:10	JCLE O12-3	Hardenberg 85 O12-3		
24-12-2022	11:10	11:20	SVV/Kloosterhaar O12-2	Gramsbergen O12-2		
24-12-2022	11:20	11:30	Marienberg O12-1	HHC O12-4		
24-12-2022	11:30	11:40	JCLE O12-3	Gramsbergen O12-2		
24-12-2022	11:40	11:50	Hardenberg 85 O12-3	HHC O12-4		
24-12-2022	11:50	12:00	SVV/Kloosterhaar O12-2	Marienberg O12-1		
14-1-2023	08:00	08:10	JCLE O12-3	HHC O12-4		
14-1-2023	08:10	08:20	Hardenberg 85 O12-3	SVV/Kloosterhaar O12-2		
14-1-2023	08:20	08:30	Gramsbergen O12-2	Marienberg O12-1		
14-1-2023	08:30	08:40	JCLE O12-3	SVV/Kloosterhaar O12-2		
14-1-2023	08:40	08:50	Hardenberg 85 O12-3	Marienberg O12-1		
14-1-2023	08:50	09:00	Gramsbergen O12-2	HHC O12-4		
14-1-2023	09:00	09:10	JCLE O12-3	Marienberg O12-1		
14-1-2023	09:10	09:20	Hardenberg 85 O12-3	Gramsbergen O12-2		
14-1-2023	09:20	09:30	SVV/Kloosterhaar O12-2	HHC O12-4		

### ZAAL SPELREGELS EN RICHTLIJNEN

- 1 Alle wedstrijden worden gespeeld d.m.v. de zaalklok die om 08.00 uur gestart wordt.
- 2 Er wordt gespeeld met 4 veld spelers en 1 keeper, waarbij er doorlopend gewisseld mag worden.
- 3 Het als tweede genoemde team heeft de aftrap en verdedigt aan de rechterzijde.
- 4 Is een team zonder geldige opgaaf van reden afwezig, dan is die desbetreffende wedstrijd verloren met 3-
- 5 Ieder team levert aan het begin van het toernooi een spelerslijst in met namen en geboortedata.
- 6 De keeper mag in 2 teams spelen.
- 7 Een keeper mag de bal zowel onderhands als bovenhands spelen.
- 8 Bij het bewust terugspelen op de keeper mag de keeper de bal alleen met de voeten aanraken. Raakt hij
- 9 Wanneer de keeper bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn hand buiten zijn doelgebied komt,
- 10 Alle hervattingen moeten binnen 4 seconden plaats vinden.
- 11 Bij alle hervattingen moet de tegenstander zich minstens 5 meter van de bal bevinden.
- 12 Sliding en bewust lichamelijk contact is niet toegestaan.
- 13 Als de bal tegen het plafond wordt gespeeld wordt het spel hervat met een vrije trap vanaf de zijlijn.
- 14 Er mag van alle afstanden gescoord worden; behalve uit een intrap en door een rechtstreekse uitworp van
- 15 Een overwinning levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt en een nederlaag 0 punten.
- 16 Bij gelijke tenues speelt het eerst genoemde team in afwijkende kleur.
- 17 H.H.C. stelt zich niet aansprakelijk voor verlies, diefstal etc.
- 18 Alle wedstrijden worden in de Meet gespeeld.
- 19 De volledige tekst van de richtlijnen kan bij de zaalleiding worden ingezien.
- 20 Overige zaken beslist de zaalleiding (H.H.C.)

# Spelersformulier

(Inleveren voor aanvang competitie bij zaalleiding)

Team:

---

Leiders:

---

---

Telefoon

---

---

Spelers

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Lidnummer

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---